

FICHE ACTIVITÉ

Nom de l'activité : ANAGRAMME

Description : Les anagrammes sont des mots obtenus en permutant les lettres d'un premier mot.

Objectifs : Mobiliser les fonctions cognitives avec un travail de mémoire, d'attention, de plasticité cérébrale et de langage.

Modilités : En groupe ou en individuel
Atelier de 1h

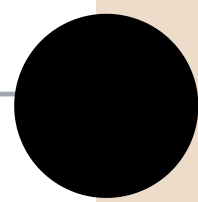
Déroulé de l'activité :

1er temps : Disposez les lettres découpés sur un tableau ou une table

2ème temps : Faire trouver les différents mots avec les lettres mises à disposition en fonction de la liste ci-dessous



FICHE ACTIVITÉ



ANAGRAMME

Liste anagrammes

- OUTREDI = ETOURDI
- CEBMDERE = DÉCEMBRE
- ADEUCA = CADEAU / AUDACE
- RSUE = SUER / RUSE / SÛRE / USER
- AIVREG = RIVAGE / VIAGER / VIRAGE / GRAVIE
- ITOHACR = HARICOT / CHARIOT
- INCHE = CHIEN / NICHE / CHINE
- TTUERO = TORTUE / TOURTE
- ILLROGE = GORILLE / GIROLLE
- PINSA = SAPIN / PAINS
- EGATNR = ARGENT / GERANT
- ATEINS = TISANE / SAINTES / SATINE / ETAINS
- RCHAME = MARCHÉ / CHARME / MACHER
- ALVEIS = VALISE / SALIVE
- OLIN = LOIN / LION
- RIEBO = BOIRE / OBEIR
- UCOEP = COUPE / POUCE
- GIEMA = IMAGE / MAGIE
- GNEA = NAGE / ANGE
- IRSO = SOIR / ROIS
- MREA = ARME / RAME / MARE / AMER
- REVRE = RÊVER / VERRE



FICHE ACTIVITÉ

ANAGRAMME

- IASM = AMIS / MAIS
- PTOR = TROP / PORT
- OLEV = LOVE / VOLE / VÉLO
- UVTERO = OUVERT / TROUVE / VOUTER
- REOU = EURO / ROUE
- REAIM = AIMER / MARIE / MAIRE
- GNEEI = NEIGE / GENIE
- IOIVNS = VISION / VOISIN
- SEOR = ROSE / OSER
- ORECUS = COURSE / SOURCE
- ETRENU = NEUTRE / RETENU / TENEUR
- NIETALOR = RELATION / ORIENTAL
- ROPTE = PORTE / OPTER
- TESED = STADE / DATES
- PSARE = REPAS / APRÈS
- QUEOTRIP = TROPIQUE / PORTIQUE
- MLIE = LIME / MIEL
- TOSP = POTS / STOP
- OIEPR = POIRE / PROIE
- RTENOM = MONTRE / MONTER
- TONLPANA = PANTALON
- EOCAN = CANOË / OCEAN
- IVERIN = INVITER / VITRINE



FICHE ACTIVITÉ

ANAGRAMME

Alphabet à imprimer en deux exemplaires

